



PRESENTACIÓN TEMARIO: TALLERES E-SPRINT UABC

Público objetivo:

Alumnos universitarios de los últimos semestres de licenciatura, y todos aquellos que estén cursando un posgrado, que quieran participar en el concurso 3mLibre y 3mDatos (**del 27 al 29 de septiembre del 2021**).

Concurso 1, 3mLibre:

Enfocado para los estudiantes del nivel licenciatura, que consiste en que de forma individual o en equipos, preparen un material audiovisual con duración máxima de tres minutos, en el que expongan con claridad un producto, una innovación, una aplicación práctica o un emprendimiento a partir del uso de software libre, hardware libre o publicaciones en acceso abierto.

El concurso será anunciado acompañado con una rúbrica de indicaciones y aspectos a cubrir, mismos que serán evaluados por un comité que se conformará por diversos especialistas de la institución y por invitados externos.

Para el proceso de evaluación, se realizarán rondas de selección y se contará con una rúbrica.

Todos los materiales generados serán publicados y se fomentará su máxima visibilidad y reconocimiento para los autores.

Concurso 2, 3mDatos:

Enfocado para los estudiantes del nivel posgrado, que consiste en que de forma individual o en equipos, preparen un material audiovisual con duración máxima de tres minutos, en el que expongan con claridad un producto, una innovación, una aplicación práctica o un emprendimiento a partir del uso y aprovechamiento de los datos abiertos de la investigación.

El concurso será anunciado acompañado con una rúbrica de indicaciones y aspectos a cubrir, mismos que serán evaluados por un comité que se conformará por diversos especialistas de la institución y por invitados externos.

Para el proceso de evaluación, se realizarán rondas de selección y se contará con una rúbrica.

Todos los materiales generados serán publicados y se fomentará su máxima visibilidad y reconocimiento para los autores.

Taller: temario y sesiones.

Las sesiones se impartirán de forma virtual los días lunes, miércoles y viernes de 2 a 4 pm Baja California.

En la plataforma **Zoom**.

2 semanas de duración, 12 horas (6 sesiones)

- 2 semanas para posgrado: del 30 de agosto al 10 de septiembre.
- 2 semanas para licenciatura: del 13 al 24 de septiembre.

Nivel	Sesión	Temario
1. SCRUM	1º	¿Qué es SCRUM?



	<p>2 horas 30 de agosto/ 13 de septiembre 2 a 4 pm BC</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Descripción del marco de trabajo. - Descripción de roles - Entregable: tablero Kanban del taller
<p>2. Ciencia Abierta</p>	<p>2º 2 horas 1 de septiembre/ 14 de septiembre 2 a 4 pm BC</p>	<p>Ciencia Abierta</p> <ul style="list-style-type: none"> - ¿Qué es ciencia abierta? - Iniciativas, políticas nacionales e internacionales. - Beneficios de la Ciencia Abierta <p>BigData</p> <ul style="list-style-type: none"> - Información digital - ¿Qué información generan los usuarios? - El valor de los datos
	<p>3º 2 horas 3 de septiembre/ 17 de septiembre 2 a 4 pm BC</p>	<p>Datos Abiertos de investigación</p> <ul style="list-style-type: none"> - Cuando yo investigo, ¿qué pasa con mis datos? - Visibilidad de información - Interacción y visibilidad del autor <p>Software Libre</p> <ul style="list-style-type: none"> - ¿Qué es? - Diferencias con software privativo - Ventajas, desventajas y beneficios
<p>3. Comunicando la ciencia</p>	<p>4º 2 horas</p>	<p>Estudio de Públicos</p> <ul style="list-style-type: none"> - ¿A quién me dirijo?



Universidad Autónoma de Baja California

e-Sprint UABC  2021

TALLER DE PREPARACIÓN PARA EL CONCURSO 3MLIBRE Y 3MDATOS

	6 de septiembre/ 20 de septiembre 2 a 4 pm BC	- ¿En qué entorno me comunicaré?
	5º 2 horas 8 de septiembre/ 22 de septiembre 2 a 4 pm BC	Storytelling - Pitch elevator - La seducción de mis palabras
	6º 2 horas 10 de septiembre/ 24 de septiembre 2 a 4 pm BC	Herramientas digitales - Presentación gráfica de los proyectos - ¿Qué herramientas existen a mi alcance? Cierre del taller